

TP 1 – programmation côté serveur

Introduction

Ce premier TP a pour but de vous faire prendre contact avec les outils de programmation côté serveur que nous utiliserons – le plus souvent – dans ce cours. Il s’agit de vous faire réaliser un logiciel de chat dans lequel vous aurez à traiter des formulaires web, spécifier des champs d’en-tête HTTP, et gérer des sessions. Pour cela, vous utiliserez au choix des servlets ou des JSP.

1) conception d’un formulaire simple

Faites une page web simple demandant un identifiant à l’utilisateur pour qu’il s’inscrive au chat

2) traitement d’un formulaire

Écrivez une servlet récupérant cet identifiant et l’enregistrant dans la session de l’utilisateur. Écrivez ensuite une JSP qui comporte un formulaire permettant à l’utilisateur de saisir son message. Quel est l’intérêt de faire cela sous forme de JSP ?

3) affichage des messages à l’écran

Écrivez une JSP capable d’afficher tous les messages saisis par tous les utilisateurs, avec leurs identifiants. Comment faire pour que ces messages arrivent en temps réel ?