

## ***TP 4 – Intégration d’objets distribués avec RMI***

### **Introduction**

Ce TP consiste à permettre l’utilisation de l’application de chat réalisée au TP précédent à partir de clients autonomes utilisant l’infrastructure RMI pour se connecter au serveur J2EE. On se limite ici à ajouter des messages à l’historique.

### **1) Interfaces**

Spécifiez les interfaces d’une application cliente permettant d’envoyer un message à l’application de chat. Compilez-les avec `rmi.c`.

### **2) Client**

Programmez cette application cliente.

### **3) Servant**

Écrivez la classe d’implémentation du servant, qui doit récupérer la requête et l’intégrer à l’application Web du TP précédent.

### **4) Serveur**

En vous servant du pointeur sur l’exemple HelloWorld donné à la fin du cours, écrivez le serveur qui instancie votre servant, l’enregistre dans le service de noms, et se met en attente d’une requête.

### **5) Utilisation du protocole IIOP**

Que faut-il modifier pour permettre l’invocation du serveur par IIOP ? Faites ces modifications. Profitez-en pour développer un client dans un autre langage.