



(X)HTML – CSS

Yannick Prié
UFR Informatique – Université Lyon 1

Master SIB M1 – 2006-2007



Objectifs du cours

- Présenter des documents XML
 - Historique rapide de HTML
 - XHTML strict
 - CSS



HTML

- DTD de SGML
- Ensemble d'éléments et d'attributs permettant de définir des documents hypertextes
 - structure, liens, images, tableaux, formulaires...
- Quatre versions
 - HTML 1.0 → HTML 4.01
- Problèmes principaux
 - Mélange structure physique et logique
 - Ex. : un élément pour mettre en gras
 - Syntaxe peu stricte
 - Ex : pas forcément obligatoire de fermer un élément
- Tout cela a une origine historique (guerre des navigateurs), et a paradoxalement contribué au développement massif du web (simplicité, tolérance)



CSS

- Séparation de la structure logique et de la présentation documents HTML
 - Structure logique = HTML = ensemble d'éléments de contenu
 - Présentation suivant une feuille de style (*style sheet*) qui traite les éléments de contenu en éléments de présentation
- Cascading Style Sheets
 - Feuilles de styles associées à HTML (à XML)
 - En cascade
 - on peut utiliser des feuilles de styles multiples
 - il y a un degré d'importance pour chaque feuille de style



XHTML

- XHTML 1.0 (1999)
 - reformulation XML de HTML4
 - définit trois DTD pour exprimer des documents HTML
 - XHTML-1.0-Strict
 - XHTML-1.0-Transitional
 - XHTML-1.0-Frameset
 - sémantique des balises
 - Définie dans HTML4
- XHTML 1.1
 - Modularisation
 - faciliter le mixage de fragments XML dans XHTML
- XHTML 2
 - Modulaire
 - Nouvelles fonctionnalités
 - En cours de discussion
- HTML le retour...



HTML → XHTML : à savoir

- De la rigueur...
 - Nom d'éléments en minuscules
 - <P> → <p>
 - Fermetures correctes : toute balise ouverte doit être fermée
 - <p> ... </p>
 - Éléments vides fermés :
 - <hr />
 - Un attribut associé à une valeur, entre guillemets
 - →
 - Attribut id pour identifier un élément (vs name avant)
 - <h1 id="partie1" name="partie1"> ... </h1>



Plan

- XHTML
 - Structure générale d'un document XHTML
 - XHTML Strict et Transitionnel
 - Éléments les plus utiles
- CSS
 - Généralités
 - Règles et sélecteurs
 - Propriétés utiles
 - Placement des styles
 - Héritage et cascade



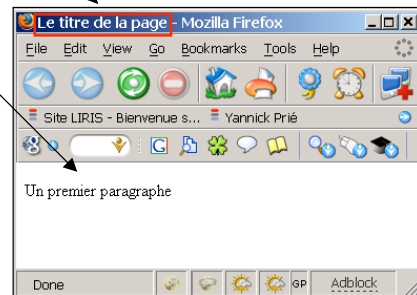
Structure générale d'un document XHTML

- Prologue
 - Déclaration XML
 - Déclaration de DTD
- En-tête
 - Éléments **head**
- Corps
 - Éléments **body**
- Commentaires n'importe où
 - `<!-- ... -->`

Premier exemple

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Le titre de la page</title>
</head>
<body>
<!-- un commentaire -->
<p>Un premier
paragraphe</p>
</body>
</html>
```

Remarque :
ici le navigateur utilise une feuille de style
par défaut pour afficher du XHTML strict
non lié à une feuille de style CSS.



XHTML Strict et Transitionnel

- Transitionnel
 - Les éléments de présentation de HTML sont encore autorisés
 - b, center, font, ...
- Strict
 - Séparation stricte du document XHTML de sa présentation
→ utilisation de style CSS obligatoire
- Déclaration d'espace de nom dans la balise ouvrante html
 - ```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```
- Pour des débutants : **XHTML strict + CSS**



## En-tête : contenu de l'élément `head`

---

- Titre du document
  - `<title></title>`
- Autre informations non affichées à l'écran, utilisées par le navigateur, les moteurs, etc.
  - `<meta name="..." content="..." />`
    - `<meta http-equiv="Refresh" content="4" ; URL=http://www.google.com" />`
    - `<meta name="author" content="" />`
    - `<meta name="Keywords" content="motcle1, motcle2, motcle3"/>`
    - `<meta name="language" content="fr"/>`
  - `<base href="URL-de-base" />`
    - URL de base pour les URL relatives
- Styles
  - `<style />` → inclure une feuille de style CSS dans la page
  - `<link />` → lier le document à une ressource externe (typiquement, feuille de style)
- Scripts
  - `<script />` → ajouter un script à la page



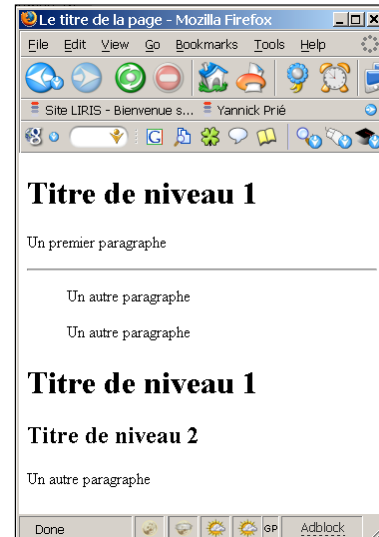
## Corps

---

- Élément `body`
  - Toutes les informations visualisables
- Structuration
  - `<p> ... <p>` → paragraphe
  - `<h1> ... <h1>` → titre de niveau 1
  - ...
  - `<h6> ... <h6>` → titre de niveau 6
  - `<hr />` → ligne horizontale
  - `<br />` → saut de ligne

# Corps : exemple

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html>
<head>
 <title>Le titre de la page</title>
</head>
<body>
 <h1>Titre de niveau 1</h1>
 <p>Un premier paragraphe</p>
 <hr /> <!-- Une ligne horizontale -->
 <blockquote><p>Un autre paragraphe</p></blockquote>
 <p>Un autre paragraphe</p></body>
</html>
```



CM7-8 : (X)HTML – CSS – Yannick Prié  
Master SIB M1 – 2006-2007 : Représentation des données et des c

# Mise en évidence

- Emphase
  - `<em> ... </em>` (emphasis)
- Emphase forte
  - `<strong> ... </strong>`
- Exposants et indices
  - `<sup> ... </sup>` (superscript)
  - `<sub> ... </sub>` (subscripted)

## Extraits, citations et références

---

- Citer quelque chose : `cite`
  - ... `<cite>Discours de la méthode</cite> de <cite>Descartes</cite>` ...
- Citation courte : `q`
  - Comme le disait `<cite>Ronsard</cite>` :  
`<q>Mignonne allons voir si la rose...</q>`
- Citation longue : `blockquote`
  - `<h5><cite>Barbara</cite> de <cite>Jacques Prévert</cite></h5>`  
`<blockquote cite="http://wwwuser.gwdg.de/">`  
`<p>Rappelle-toi Barbara</p>`  
...  
`<p>Dont il ne reste rien.</p>`  
`</blockquote>`

## Autres balises de structuration

---

- Texte spécial
  - `<pre> ... </pre>` (preformatted text)
  - `<code> ... </code>`
    - pour mettre du texte représente du code informatique (par exemple du XML !)
- Indications sur le contenu textuel
  - Utilisation dans une feuille de style pour mettre en forme
    - `defn` (définition)
    - `acronym` (acronyme)
    - `abbr` (abréviation)
  - Utilisation par des logiciels pour connaître la sémantique du contenu textuel (utilisé ?)
  - Principe du web sémantique : généralisation, extériorisation des vocabulaires, etc.



# Images

- Principe
  - Un élément image est lié à un fichier image
  - Une image est une ressource externe, désignée par une URL, qui doit être chargée par le navigateur
- Exemple
  - ```

```
- Images cliquables
 - ```

<map id="mymap">
 <area href="section1.html" alt="Route 20" shape="rect" coords="0,0,49,49" />
 <area href="section2.html" alt="Route 35" shape="rect" coords="0,49,49,99" />
</map>
```

## Images : exemple

```
...

 <!-- erreur ! -->

...
```

- Remarque importante
  - il faut trois ressources pour afficher cette page
    - Fichier source HTML
    - Fichier `eclipse.jpg` (chemin local : dans le même dossier que le fichier source HTML)
    - Fichier `soleil.JPG` (disponible sur la machine `web.ccr.jussieu.fr`, en suivant le chemin `/cim2/SAXaussois/soleil.JPG`)
  - trois requêtes HTTP en tout pour l'affichage



# Listes

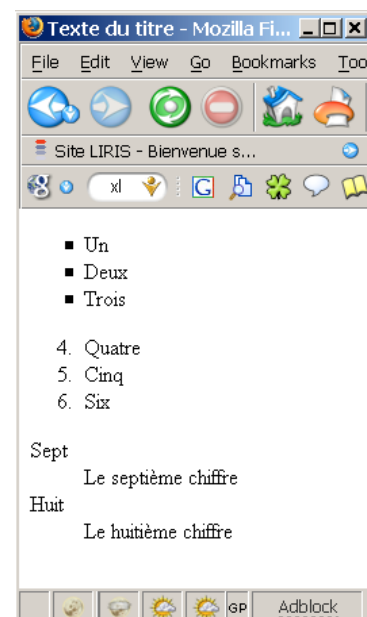
- Principe général
  - Un élément liste contient des éléments items
- Listes classiques
  - Liste à puces
    - `<ul> ... </ul>` (unordered list)
  - Liste ordonnée
    - `<ol> ... </ol>` (ordered list)
  - Item de list
    - `<li> ... </li>`
- Liste de définitions
  - Conteneur
    - `<dl> ... </dl>`
  - Terme de définition
    - `<dt> ... </dt>`
  - Description de définition (= définition elle-même)
    - `<dd> ... </dd>`

## Listes : exemple

```
...
<ul type="square">
 Un
 Deux
 Trois

<ol start="4">
 Quatre
 Cinq
 Six

<dl>
 <dt>Sept</dt>
 <dd>Le septième chiffre</dd>
 <dt>Huit</dt>
 <dd>Le huitième chiffre</dd>
</dl>
...
```



# Liens hypertextes

## ○ Principe

- une ancre contenant le texte ou les éléments sur lesquels on peut cliquer
- le click redirige vers une URL
  - entraîne le chargement de la ressource désignée par l'URL

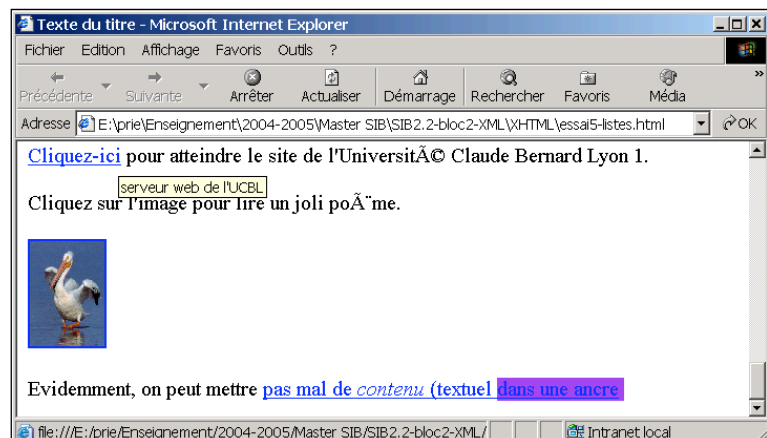
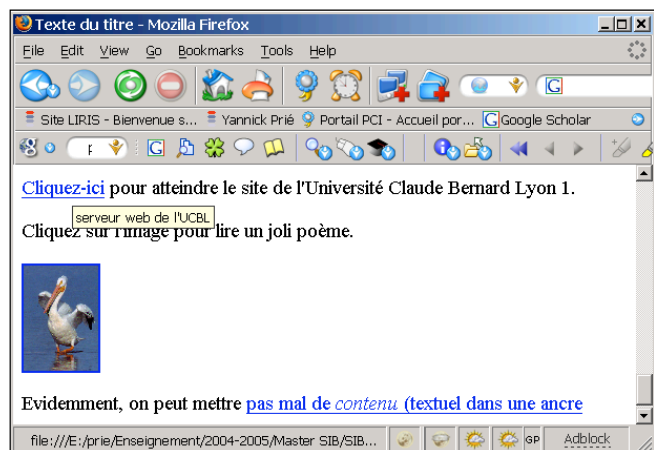
## ○ Syntaxe

- `<a href="URL" title="texte">`  
ancre  
`</a>`
- `href` : URL de destination du lien
- `title` : texte qui apparaîtra dans une info-bulle si on survole le lien

## Liens hypertextes : exemples

```
<p>Quelques exemples de liens</p>
<p><a href="URL" title="serveur
web de l'UCBL">Cliquez-ici
pour atteindre le site de
l'Université Claude Bernard
Lyon 1.</p>
<!-- Remarque : on a ici un lien
absolu (URL complète) -->
<p>Cliquez sur l'image pour lire
un joli poème.</p>

<!-- Remarque : on a ici un lien
relatif -->
<p>Evidemment, on peut mettre <a
href="http://www.w3.org/TR/xht
ml1/">pas mal de
contenu (textuel
<span style="background-color:
#A234EE" éléments) dans
une ancre </p>
```

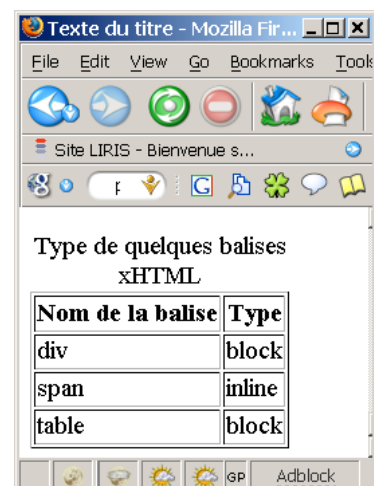


# Tableaux

- Principe
  - Un tableau contient des lignes, lesquelles contiennent des cellules
- Éléments
  - `<table> ... </table>` (élément général)
  - `<tr> ... </tr>` (table row)
  - `<td> ... </td>` (table cell)
  - `<th> ... </th>` (table header)
  - `<caption> ... </caption>` (table caption)
  - ...

## Tableaux : exemple

```
<table summary="Ce tableau présente des balises xHTML et leur type."
 border="1">
<caption>Type de quelques balises xHTML</caption>
<thead>
<tr>
 <th scope="col">Nom de la balise</th>
 <th scope="col">Type</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
 <td>div</td>
 <td>block</td>
</tr>
<tr>
 <td>span</td>
 <td>inline</td>
</tr>
<tr>
 <td>table</td>
 <td>block</td>
</tr>
</tbody>
</table>
```



# Éléments / sous-parties de documents

- Deux éléments
  - destinés à enclore (contenir) d'autres éléments XHTML
  - pour les traiter globalement en leur affectant des styles
- `<div> ... </div>`
  - Contient d'autres éléments, forme un bloc
  - Retour chariot à la fin
- `<span> ... </span>`
  - Contient d'autres éléments, est dans le flux des éléments (inline)

CM7-8 : (X)HTML – CSS – Yannick Prié  
Master SIB M1 – 2006-2007 : Représentation des données et des connaissances

25

## div / span : exemple (Desnos)

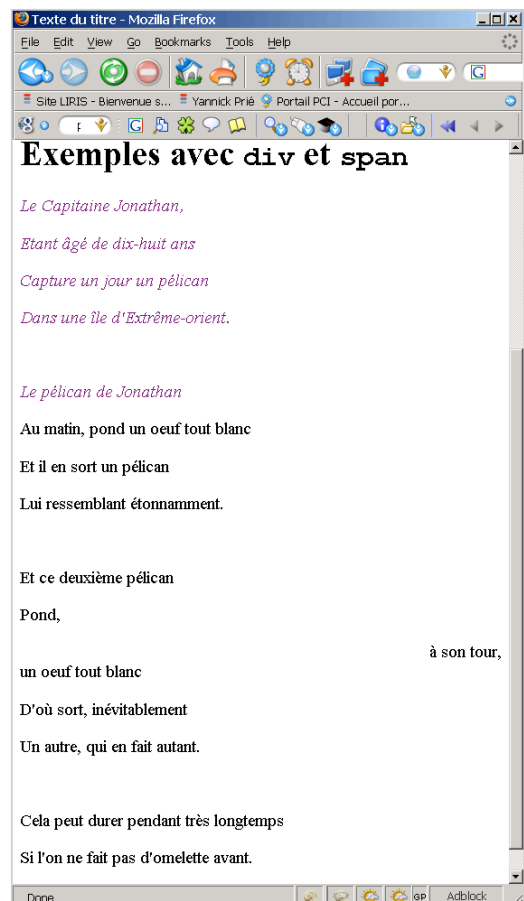
```
<h1>Exemples avec <div> et
<code>span</code></h1>
<p>Le Capitaine Jonathan,</p>
<p>Etant âgé de dix-huit ans</p>
<p>Capture un jour un pélican</p>
<p>Dans une île d'Extrême-orient.</p>

<p>Le pélican de Jonathan</p>
<p>Au matin, pond un oeuf tout blanc</p>
<p>Et il en sort un pélican</p>
<p>Lui ressemblant étonnamment.</p>

<p>Et ce deuxième pélican</p>
<p>Pond, <div style="text-align: right">à son tour, </div>un oeuf tout blanc</p>
<p>D'où sort, inévitablement</p>
<p>Un autre, qui en fait autant.</p>

<p>Cela peut durer pendant très longtemps</p>
<p>Si l'on ne fait pas d'omelette avant.</p>


```



# Formulaires

- Objectif
  - Permettre à l'utilisateur d'envoyer des informations à un serveur
  - Saisir les informations
    - listes déroulantes, cases à cocher, zones de texte, etc.
    - bouton pour remettre à zéro
  - Envoyer les informations
    - méthode GET
      - les informations passent par l'URL
      - Ex. : `http://www.google.com/search?sourceid=mozclient&ie=utf-8&oe=utf-8&q=html+4.01`
    - Méthode POST
      - les informations sont échangées par le protocole HTTP
- Eléments
  - `<form> ... </form>` → définit un formulaire
  - `<input> ... </input>` → entrée de formulaire
  - `<textarea> ...</textarea>` → zone de texte
  - `<select> ... </select>` → liste déroulante
  - `<option> ... </option>` → option du select

## Formulaires : exemple

```
<form method="post"
 action="http://serveur.com/script.php">
<p><input type="text" name="Champ_saisie" value="Texte"
/></p>
<p><select name="Liste_Choix" size="3">
<option value="Option_1">Option_1</option>
<option value="Option_2">Option_2</option>
<option value="Option_3">Option_3</option>
</select>
<textarea name="Zone_Texte" cols="30" rows="5">
Texte par défaut </textarea></p>
<p><input type="checkbox" name="case1" value="Case_1">
Case à cocher 1

<input type="checkbox" name="case2" value="Case_2">
Case à cocher 2

<input type="checkbox" name="case3" value="Case_3">
Case à cocher 3
</p>
<p><input type="radio" name="Case_Radio"
value="Case radio 1">Case radio 1

<input type="radio" name="Case_Radio"
value="Case radio 2">Case radio 2

<input type="radio" name="Case_Radio"
value="Case radio 3">Case radio 3
</p>
<input type="reset" name="Annulation" value="Annuler">
<input type="submit" name="Soumission"
value="Soumettre">
</form>
```

Texte du titre - Mozilla Firefox

File Edit View Go Bookmarks Tools Help

Site LIRIS - Bienvenue s... Yannick Prié

Texte

Texte par défaut

Option\_1  
Option\_2  
Option\_3

Case à cocher 1  
 Case à cocher 2  
 Case à cocher 3

Case radio 1  
 Case radio 2  
 Case radio 3

Annuler Soumettre

Done

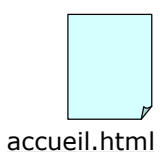
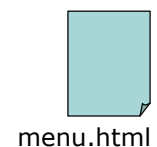
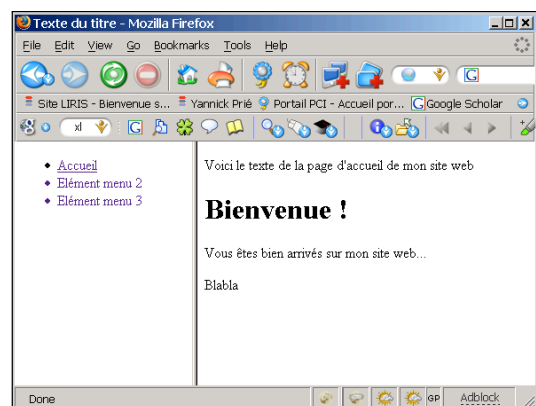
# Frames

- Principe
  - diviser la fenêtre d'affichage en frames
  - afficher dans chaque frame une page HTML
  - Nombre de fichiers concernés
    - 1 pour la déclaration du frameset + 1 pour chaque frame
    - Ex : 3 frames → minimum 4 fichiers
- En XHTML
  - Le fichier principal obéit à la DTD frameset
  - Les autres sont en XHTML
- Remarque
  - Ne pas utiliser car pose beaucoup de problèmes
    - gestion
    - indexation

## Frames : exemple

Le fichier principal fait appel à menu.html et accueil.html

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC
 "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
<html>
<head>
<title>Texte du titre</title>
</head>
<frameset cols="200,*">
 <frame src="menu.html" name="cadre1" scrolling="no">
 <frame src="accueil.html" name="cadre2" scrolling="yes">
</frameset>
 <p>Ce projet utilise des cadres. Chez vous les cadres ne
 sont pas affichés.</p>
</frameset>
</html>
```





## Conclusion sur XHTML

---

- Possibilité de valider ses documents
  - <http://validator.w3.org/>
- Ce cours n'est pas une description complète des éléments et attributs de XHTML
  - Aller voir la référence
- Non abordés ici
  - Les scripts
    - Javascript
    - `<script> ... </script>`
  - Les objets pris en charge par des plug-ins
    - Applets JAVA, animations Flash, audio, vidéo, etc.
    - `<object> ... </object>`
  - Les sites web et leur gestion (conception, installation sur serveurs web, ...)



## Plan

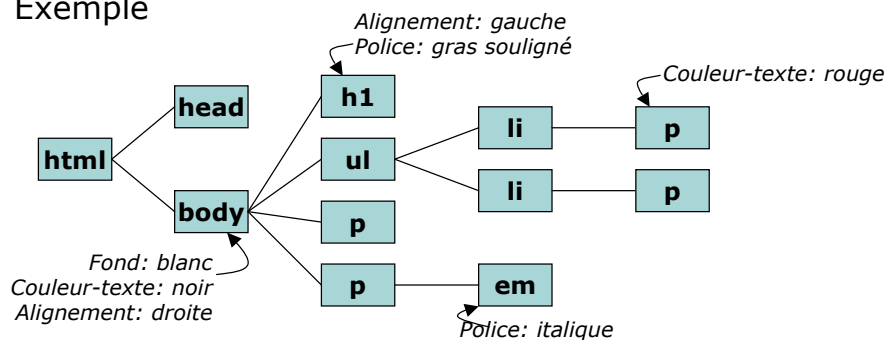
---

- XHTML
  - Structure générale d'un document XHTML
  - XHTML Strict et Transitionnel
  - Éléments les plus utiles
- CSS
  - Généralités
  - Règles et sélecteurs
  - Propriétés utiles
  - Placement des styles
  - Héritage et cascade



# CSS : généralités

- Objectif
  - Décrire comment un document XHTML doit être affiché
    - Remplace les éléments d'affichage des anciennes versions de HTML (séparation réelle du contenu et de sa présentation)
    - L'affichage est pris en charge par le navigateur (normalement)
- Principe
  - Décoration de l'arbre des éléments XHTML
    - Associer un certain nombre d'attributs de style à un élément
- Exemple



CM7-8 : (X)HTML – CSS – Yannick Prié  
Master SIB M1 – 2006-2007 : Représentation des données et des connaissances

33

# Feuille de style CSS

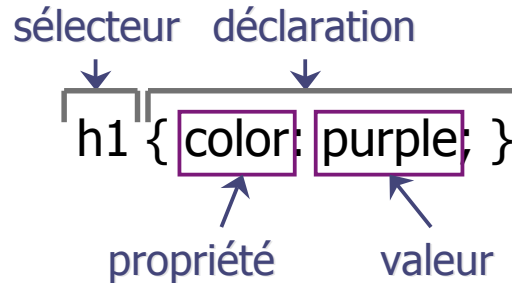
- Une feuille de style est composée d'un certain nombre de règles (*rules*)
- Une règle se compose
  - d'un sélecteur
  - d'une déclaration
- Une déclaration se compose d'un ensemble de propriétés/valeurs
- Remarque
  - L'ordre des règles est indifférent
  - Tous les styles ne peuvent pas s'appliquer à tous les éléments
    - Ex. : une image n'a pas de style de police

CM7-8 : (X)HTML – CSS – Yannick Prié  
Master SIB M1 – 2006-2007 : Représentation des données et des connaissances

34

# CSS : structure des règles

---



h1 { font-family: Arial, sans-serif; font-style: italic; }

séparateur de propriétés/valeurs

# Exemple de règle CSS

---

```
body {
 background: #FFFFFF;
 color: black; /* commentaire */
 margin-left: 5%;
 margin-right: 5%;
 font-family: Tahoma, Optima,
 Arial, sans-serif;
}
```



## Types de sélecteurs

---

- Simples et groupes
- Classes
- Pseudo-classes
- Pseudo-éléments
- Contextuels



## Sélecteurs CSS : simple et groupe

---

- Simple
  - Lié à un type d'élément HTML
  - Utilisation de son nom
  - Exemple
    - `h1 { text-align: center; }`
- Groupe
  - Regroupement de règles qui s'appliquent à plusieurs éléments
  - Exemple
    - `h2, p { font-family: Optima, Arial, sans-serif; }`
- Impossibilité de considérer différemment des éléments de même type



## Sélecteurs CSS : classes

---

- On peut assigner une classe à un élément HTML

```
<h1 class="header" >
```

- Celle-ci spécifie un sélecteur particulier dans le feuille de style

```
h1.header { text-align: center; }
```

- Une classe peut s'appliquer à de multiples éléments

```
.header { text-align: center; }
```

s'appliquera aussi à `<h2 class="header">`, etc.



## Sélecteurs CSS : pseudo-classes

---

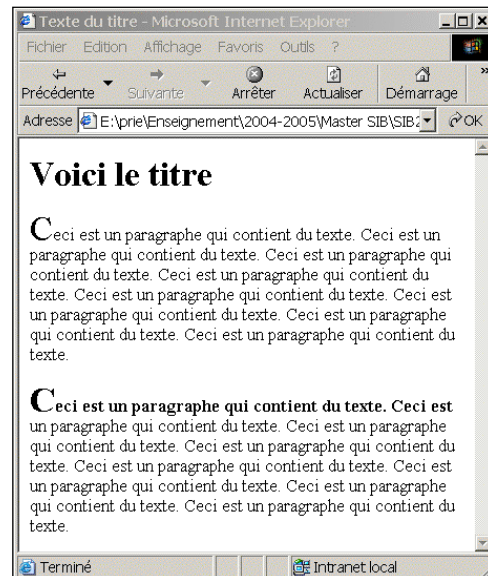
- Sélecteurs qui sélectionnent des éléments en fonction de leur état à un moment donné
- Exemple et intérêt principal
  - `a:link` — lien non visité et inactif
  - `a:hover` — lien sur lequel passe le pointeur de la souris
  - `a:active` — lien sur lequel on clique
  - `a:visited` — lien déjà visité

- Exemple

```
a:link {color: blue;}
a:visited {color: magenta;}
a:hover {color: red; text-
decoration:none; font-weight: bold;}
a:active {color: red;}
```

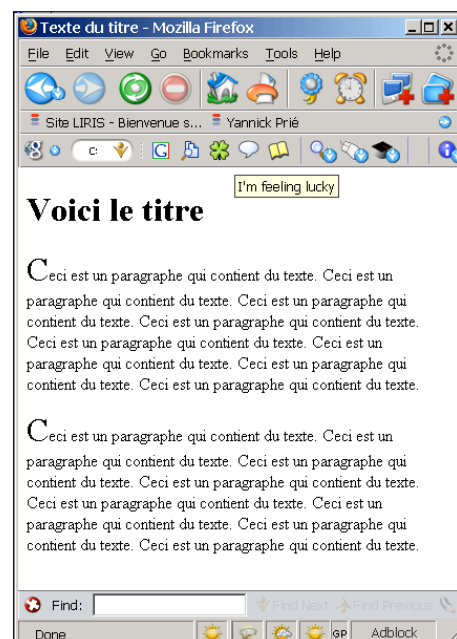
# Sélecteurs CSS : pseudo-éléments

- **:first-letter**
  - première lettre dans un élément bloc (ex. p, h1, ...)
- **:first-line**
  - première ligne dans un élément bloc (ex. p, h1, ...)



# Pseudo-éléments : exemple

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD
XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html>
<head>
<title>Texte du titre</title>
<style type="text/css">
 p:first-letter {font-size: 200%;}
 p.ligne1:first-line {font: bold;}
</style>
</head>
<body>
<h1>Voici le titre</h1>
<p>Ceci est <!-- ... --> du texte. </p>
<p class="ligne1">Ceci <!-- ... --> qui
contient du texte. Ceci est un
paragraphe qui contient du texte.
</p>
</body>
</html>
```



## Sélecteurs CSS : contextuels

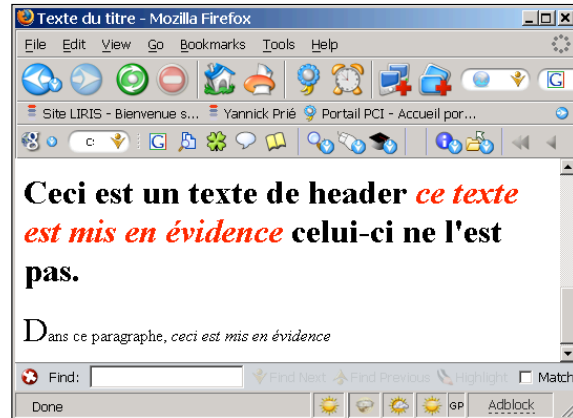
- Sélecteurs qui ne sélectionnent que des éléments dans un certain contexte

Style :

```
h1 em { color: red; }
```

XHTML :

```
<h1>Ceci est un texte
de header ce texte
est mis en
évidence celui-ci
ne l'est pas.</h1>
<p>Dans ce paragraphe,
ceci est mis en
évidence</p>
```



## Quelques propriétés de textes

- font-size:
  - small | medium... | % | x pt
- font-family:
  - fontname1, fontname2 (si la première n'est pas disponible), familynome (serif, sans-serif, etc.)
- font-weight:
  - bold | lighter
- font-style:
  - italic, oblique
- text-align:
  - left | center | right | justify
- text-indent: (retrait de première ligne)
  - % | x cm



## Les couleurs

---

- color:
  - red | blue... | hexcode
- background-color:
  - red | blue... | hexcode

■ Black = "#000000"	■ Green = "#008000"
■ Silver = "#C0C0C0"	■ Lime = "#00FF00"
■ Gray = "#808080"	■ Olive = "#808000"
□ White = "#FFFFFF"	■ Yellow = "#FFFF00"
■ Maroon = "#800000"	■ Navy = "#000080"
■ Red = "#FF0000"	■ Blue = "#0000FF"
■ Purple = "#800080"	■ Teal = "#008080"
■ Fuchsia = "#FF00FF"	■ Aqua = "#00FFFF"



## Types d'éléments

---

- Éléments blocs
  - Prennent la forme d'un bloc dans la page
    - ensemble de lignes
    - ne peuvent être contenus que dans d'autres éléments blocs
  - Exemple
    - p, img, ul, table, h1, **div**, ...
  - Propriétés de bloc
- Éléments inline
  - S'inscrivent dans la continuité des éléments
    - ne forcent pas un changement de ligne
    - peuvent être inclus dans n'importe quel élément
  - Exemple
    - a, em, **span**, ...
- Éléments de listes
  - éléments HTML qui ont un marqueur (bullet, number) et un ordre



## Rappels sur div et span

---

- **div**
  - élément contenant d'autres éléments, servant à définir un bloc
  - servira essentiellement à faire du positionnement de bloc
- **span**
  - élément contenant d'autres éléments, inline
  - servira essentiellement à regrouper des caractéristiques globales pour des éléments textuels



## Propriétés de styles graphiques

---

- S'appliquent aux éléments blocs
- Attribut **position**
  - **static**
    - bloc placé en fonction de sa position dans l'ordre des balises, ne peut pas être modifiée dynamiquement
  - **absolute**
    - bloc placé précisément par rapport aux bords de la fenêtre d'affichage
    - la position peut être modifiée dynamiquement (déplacement)
  - **relative**
    - bloc positionné par rapport à sa position normale, dans le flux (ex. décalage de 20 pts à droite)





## Propriétés de styles graphiques (2)

---

- Attribut **clip**
  - définit une zone de rognage du bloc
  - par exemple pour rogner une image
- Attribut **visibility** et **display**
  - indiquent si (visible|hidden) et comment un élément est affiché
- Attribut **z-index**
  - en cas de superposition de blocs d'affichage, indique l'ordre dans lesquels le navigateur doit les afficher (cf. logiciel de dessin)
- Remarques
  - les distances s'expriment en pixels (**px**), points (**pt**), unités métriques (**cm**, **mm**), ou pourcentages de la taille de la fenêtre (%)

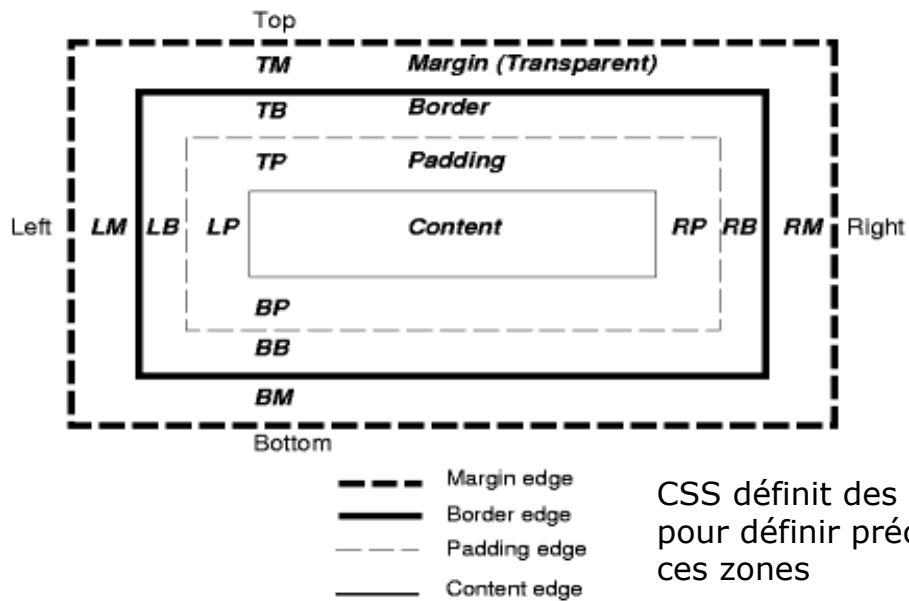


## Propriétés de styles graphiques (3)

---

- Arrière-plan
  - background-color
    - couleur de fond
  - background-image
    - image de fond
  - background-repeat
    - types de répétition de l'image
  - background-attachement
    - arrière-plan fixe quand on utilise l'ascenseur
  - background-position
    - position par rapport au coin supérieur gauche
  - background
    - attribut de résumé
- Exemple
  - `p { background: image.gif fixed repeat-y }`

# Marge, bordures, padding



# Styles intégrés

- Déclarés comme attribut `style` d'un élément
- Exemple
  - `<h1 style="font-family: Arial; font-style: italic;">Un texte qui se retrouvera en arial italique</h1>`



## Feuilles de styles incorporées

---

- La feuille de style est déclarée dans l'en-tête (**head**) du document XHTML
- Elle s'appliquera aux éléments dans **body**
- Exemple

```
<html>
 <head>
 <title>Texte du titre</title>
 <style type="text/css">
 .important {color: red;}
 h1 {font-family: Arial; font-style: italic; }
 em { color: green }
 </style>
 </head>
 <body>
 <!-- éléments sur lesquels s'appliqueront les styles -->
 </body>
</html>
```



## Feuilles de styles liées

---

- Les règles se trouvent dans un fichier extérieur
- On indique au navigateur où se trouve cette ressource de style, en utilisant un élément **link** dans l'en-tête
  - `<link rel="stylesheet" type="text/css" href="fichier-de-style.css" >`
- Intérêt
  - Plusieurs documents XHTML peuvent faire appel à la même feuille de style



## Héritage de styles

---

- Par défaut
  - Les styles d'un élément sont hérités par ses éléments descendants
  - Exemple :
    - `<p style="color: red ;">Du texte <em>mis en évidence</em>, pas mis en évidence.</p>`
    - Du texte *mis en évidence*, pas mis en évidence.
- A condition que l'héritage ait un sens
  - *i.e.* que les caractéristiques soient applicables à l'élément enfant
    - un positionnement de bloc n'a pas d'intérêt pour un élément `em` qui y est contenu
  - si un style est défini spécialement pour un élément (ex. `em { color: blue; }`), l'héritage ne se fait pas
    - Du texte *mis en évidence*, pas mis en évidence.

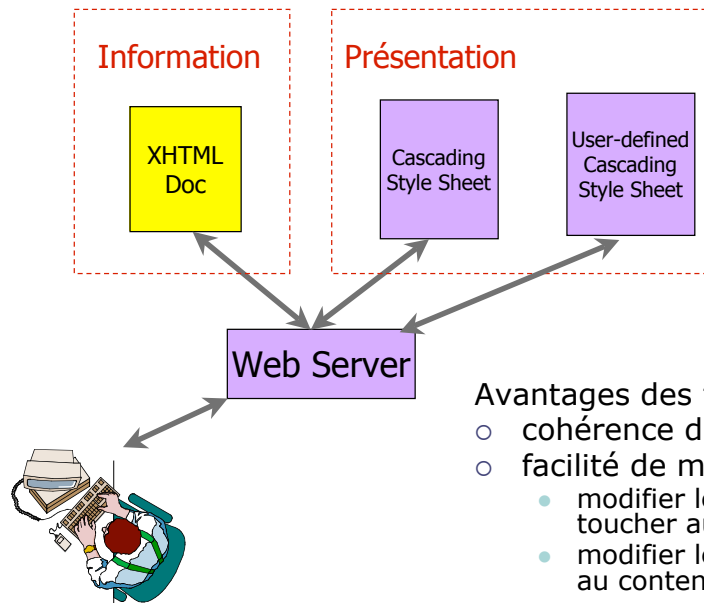


## Cascading style sheets : cascade

---

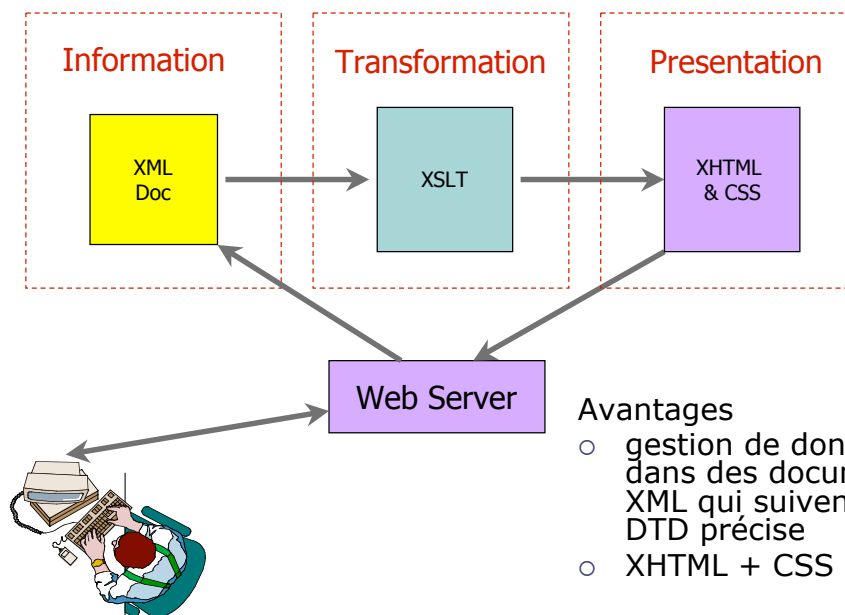
- On peut avoir concurrence entre plusieurs styles définis dans de multiples endroits
  - styles par défaut (1- navigateur)
  - fichiers CSS externes (2- spécifications globales au site)
  - élément `head` du document XHTML (3- spécification globales au doc.)
  - attributs `style` des éléments (4- spécification locales)
  - style utilisateur (5- spécification de l'utilisateur)
- Notion de cascade ou ordre de priorité des styles
  - trouver toutes les déclarations qui s'appliquent à un élément
  - les classer par spécificité
    - système de poids qui s'ajoutent
  - les classer par ordre d'apparence
    - plus un déclaration apparaît tard, plus elle a de poids
- Exemple
  - style (4) > style (4 hérité) > style (3) > style (2) > style (1)

# Présentation avec des CSS



- Avantages des feuilles de style
- cohérence des présentations
  - facilité de maintenance
    - modifier le contenu sans toucher au style
    - modifier le style sans toucher au contenu

# Présentation avec XSLT



- Avantages
- gestion de données dans des documents XML qui suivent une DTD précise
  - XHTML + CSS



## Conclusion sur CSS

---

- Actuellement
  - CSS2.1 (working draft)
  - CSS3 en cours de développement
- Les navigateurs gèrent diversement les feuilles de style !
  - rester simple
  - tester avec plusieurs navigateurs
- Aller voir les références



## Conclusion

---

- Présentation rapide de XHTML/CSS
- Après, il faut pratiquer
  - XHTML strict + CSS
- Très nombreuses ressources sur le web
  - éditeurs, assistants
  - tutoriaux
  - références



## Remerciements

---

- Professional Web Authoring With XHTML and CSS – Roy Tennant
- Cours Lionel Médini